

SEVILLA

II GT



2021

VENOS
EXTERMI
TERRAN
DOMINE I
PER TOR



BASTS



INDICE

- 1 - Datos de evento**
- 2 - Inscripción**
- 3 - Formación de listas**
- 4 - Envío listas e inscripción**
- 5 - Emparejamientos**
- 6 - Tiempo partida y reloj**
- 7 - Sanciones**
- 8 - Premios y regalos**
- 9 - Agenda**



1 - DATOS DEL EVENTO

Hispalis Imperium se vuelve a reunir por segunda vez para organizar la nueva Edición del II GT “Hispalis Imperium” de Warhammer 40k, en Sevilla.

Hispalis Imperium nace del deseo de unir en un único evento el trabajo conjunto de 3 Asociaciones Culturales: “Alea lacta Est” en Dos Hermanas, “La Guarida de Hermes” en Mairena del Aljarafe y “Baluarte” en Sevilla capital y que se han dedicado durante mucho tiempo a organizar eventos y actividades relacionadas con los distintos juegos de GamesWorkShop™ . Como fruto de este esfuerzo nace el GT de Sevilla de Warhammer 40k.

Fecha	4 – 5 Diciembre
Lugar	Dos Hermanas (Sevilla)
Dirección	Ciudad del Conocimiento (Dos Hermanas) Aparcamiento Privado y fácil acceso. (https://goo.gl/maps/Q81WUeuXV6SY76ts7)
Plazas	28 equipos de 5 personas (140 jugadores)

Horarios (provisionales)

Sábado 4 Diciembre.

8:00	Recepción de jugadores.
8:15 - 11:35	1º Ronda.
11:50 - 15:20	2º Ronda.
15:20-17:30	Descanso Comida.
17:30-21:00	3º Ronda.

Domingo 5 Diciembre.

8:00	Recepción de jugadores.
8:15 - 11:35	4º Ronda.
11:50 – 15:20	5º Ronda.
15:20-17:30	Descanso Comida.
17:30-21:00	6º Ronda.

2 - INSCRIPCIÓN

La inscripción se abrirá el viernes **15 de agosto a las 00:00 h. y se cerrará el 21 de agosto a las 23:59 h.**

Para inscribirse será necesario enviar un correo electrónico en el plazo anteriormente mencionado a gtsevillawh40k@gmail.com con los datos siguientes, además de indicar el capitán:

Nombre del EQUIPO			
Nombre CAPITÁN	Correo BCP	<i>Nick / Alias</i>	teléfono móvil
Nombre JUGADOR 2	Correo BCP	<i>Nick / Alias</i>	teléfono móvil
Nombre JUGADOR 3	Correo BCP	<i>Nick / Alias</i>	teléfono móvil
Nombre JUGADOR 4	Correo BCP	<i>Nick / Alias</i>	teléfono móvil
Nombre JUGADOR 5	Correo BCP	<i>Nick / Alias</i>	teléfono móvil

Una vez se reciban las inscripciones se comunicará la entrada al mismo y ofrecerá la información que proceda para el cumplimiento del pago. **El orden de entrada será el de correos recibidos a partir de las 00:00 horas del 15 de agosto.**

El pago será de **200 euros por equipo**, y es lo único que asegura plaza y una vez realizado no será posible la devolución salvo causas de fuerza mayor o consideración de la organización. En caso de **cancelación** del evento debido al Covid-19 se devolverá el **50%** de la inscripción así como se guardará la plaza para el año siguiente.

La inscripción supone la aceptación completa de las bases del torneo, reservándose la organización el derecho a modificarlas.

Se informará por correo electrónico los medios de pago (Transferencia y PayPal) a cada uno de los equipos participantes. Todos los datos en referencia así como la lista de inscritos se publicarán en la página web www.hispalisimperium.es.

3 – FORMACIÓN DE LISTAS

- Equipos de **5 jugadores**
- Listas a **2.000 ptos.**

(Max 3 destacamentos, 0-3 de la misma datasheets etc...)

- Se usará el Chapter approved 2021 de” **Novena edición de Warhammer 40k**” Se usará el último listado de FAQs y erratas en inglés, publicado por GW a través de Warhammer Community.
- Dentro de cada equipo **no podrá repetirse la misma “Faction Keyword”**: Imperial Knight, Chaos Knights, Tyranids, Genestealer cults, Tau Empire, Astra Militarum, Heretic Astartes [Legion] , Orks, Thousands Sons, Death Guard, Daemon, Deathwatch, Grey Knights, Drukhari, Asuryani, Ynnari, Harlequins, Adeptus Astartes [Chapter] (REFERIDO SOLAMENTE A LOS DEL CODEX SPACE MARINES), Adeptus Custodes, Adeptus Ministorum, Necrons, Adeptus Mechanicus (sus Questor Mechanicus no se podrán

llevar si ya se han usado Imperial Knights en el equipo), Astra Telepathica, Officio Assassinorum, Inquisition,, Servants of the Abyss, Elucidian Startriders, Gellerpox Infected

- El **Codex Space Marines** así como todos sus suplementos de capítulos (Ultramarines White Scars etc...) solo podrá ser elegido una vez en el equipo. En caso de capítulos sucesores (nuevo codex) habrá que especificar en la lista las "chapter tactics" que se usarán y no podrán modificarse en todo el torneo.
- Los Ynnari no bloquean las Keyword: Harlequins, Drukhari ni Asuryani para el resto del equipo.
- **Officio Assassinorum**: Como facción solo podrá usarse una vez en el equipo (es decir un destacamento propio), pero además cualquier otro jugador de su equipo podrá incluirlos en un destacamento de imperio para traerlos al campo de batalla.
- Si se usa un destacamento de Brood Brothers en un ejército de Genestealer Cults, la clave Astra Militarum queda bloqueada para el resto del equipo.
- Usar Korps of Krieg de Forgeworld, Elysian drop troops o Renegades and Heretics bloquea Astra Militarum para el resto del equipo. Como NORMA GENERAL cualquier ejército en Forgeworld similar a un codex bloqueará esa Keyword para el

resto del equipo.

- Todo aquello con la Keyword "**Unaligned**" podrá ser repetido en el equipo por varios miembros.
- Se permiten todos los codex de octava (no renovados) y de novena edición, suplementos como Blackstone Fortress, Crimson Fists, Euclidean Star Riders, Gellerpox Infected, Codex en White Dwarf e Index de novena edición como Black Templars, Adepta Sororitas, Ynnari etc., que salgan hasta el día **7 de noviembre de 2021**.
- Se permite **Forgeworld**.
- En las listas se deberá especificar **CLARAMENTE cuál es el señor de la guerra del ejército**, no pudiéndose modificar durante el transcurso del torneo.
- **Poderes, rasgos del señor de la guerra y reliquias**, deben indicarse en la lista.

Los ejércitos deben estar completamente representados y pintados. Se añadirá un documento de guía de referencia.



4 - ENVÍO LISTAS E INSCRIPCIÓN

- Se proporcionará un formato de **plantilla** descargable desde la web para el envío de las listas. Las listas de los 5 miembros del equipo se deberá enviar en un solo archivo pdf.
- La fecha límite para el envío al mail del GT (gtsevillawh40k@gmail.com) es el **7 de Noviembre de 2021** hasta las 23:59 horas.
- La organización y los jugadores se encargarán de la **corrección de las listas** y mandará oportunamente las posibles aclaraciones o dudas a los equipos que correspondan.
- El **22 de Noviembre** se publicarán las listas definitivas.

Los equipos que **no cumplan con los plazos y requerimientos** de la organización tendrán una **penalización** dirimida por la organización según la gravedad de la falta.

5 - SISTEMA EMPAREJAMIENTOS

Ambos equipos lanzan un dado para determinar qué equipo elige la primera mesa de juego (habrá mesas con distintos niveles de escenografía en cantidad y tamaño). El equipo que gane la tirada decidirá si elige en primera o segundo lugar.

Tras este paso cada equipo pone en la mesa una carta boca-abajo y se la pasa a su rival que hace lo propio con una de las suyas. Ahora cada equipo tiene que elegir dos cartas para la carta de su rival de las cinco que tiene en la mano.

Cada equipo pone boca-abajo dos cartas para la carta que su rival le pasó y el descarte se devuelve a su mano, vuelve a repetirse el proceso y esta vez el descarte será el emparejamiento número 5.

El equipo que elija en primer lugar elige la mesa para el emparejamiento 1º,4º,5º y el que va segundo para el 2º y 3º.

Todos los emparejamientos jugarán la MISMA MISIÓN y DESPLIEGUE que estará previamente determinada por la organización mediante sorteo tras la publicación de listas.

6 - TIEMPO PARTIDAS Y RELOJ

El espíritu del torneo es que exista tiempo suficiente para que TODOS los jugadores completen los cinco turnos de juego, por lo que la organización ha considerado dar un tiempo de **3 horas 20 minutos** para los emparejamientos y las partidas.

Cualquier jugador puede solicitar el uso de reloj durante la partida, para ello se seguirá el procedimiento establecido en el uso de relojes (se estará disponible en la web y adjunto en el correo electrónico a los capitanes) por ello **TODOS LOS EQUIPOS DEBEN LLEVAR TRES RELOJES DE AJEDREZ** debidamente identificados con el nombre del equipo al respecto.

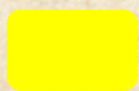
Aquellos equipos que no traigan los TRES relojes serán sancionados.

7 - SANCIONES

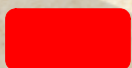


Las sanciones de forma general van a ser

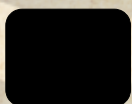
divididas en 3 grupos:



TARJETA AMARILLA Sanción que eliminará 50 puntos a los obtenidos por el equipo



TARJETA ROJA Sanción de 150 puntos.



TARJETA NEGRA Se utilizará de manera excepcional y consistirá en la expulsión de jugador o del equipo del evento.

En el caso de que un equipo acumule **300 puntos** de sanción en total se le **excluirá de los sorteos**.

8 - PREMIOS Y SORTEOS

- Premios individuales:

Mejor Ejército Pintado (Primero, Segundo y Tercero).

Mejor General.

- Premios Colectivos:

TOP 3 torneo: 5x Trofeos por equipo.

- **Mega-Sorteo** que podréis seguir las semanas subsiguientes en los canales del COBRADOR DEL WAAAGH.

9 - AGENDA

FECHA	EVENTO
15 - 21 Agosto	INSCRIPCIÓN
21 - 27 Agosto	Pago de la inscripción
25 Octubre -7 Noviembre	Envío de las listas
7 - 21 Noviembre	Correcciones de listas
22 noviembre	Publicación de listas definitivas
4-5 Diciembre	Celebración del GT

La organización se reserva el derecho a la modificación y actualización tanto de las bases como de las fechas y horarios de agenda.

Cualquier novedad y actualización tanto del evento como de la documentación anexa se publicará en la web www.hispalisimperium.es y a través de los perfiles de redes sociales en **facebook, instagram y twitter.**