PINTURA Y REPRESENTACION

II GT SEVILLA 2021

REPRESENTACION DEL EJERCITO

- Los ejércitos deben estar **completamente identificados y pintados**

- Se exigirán al menos **tres colores y sensación de acabado**, peanas mínimamente decoradas y pintadas. Las peanas transparences (ej. gravíticos) no es necesario que estén pintadas y decoradas.

- El esquema debe ser siempre **unificado o coherente en cada ejército**, independientemente de que se componga de varios destacamentos (entiéndase que todos los destacamentos tuvieran la misma *faction Keyword*). Se permite así **un cambio de esquema por tipo de unidad**, como ocurre con Ángeles Sangrientos, pero no esquemas de color distintos dentro del mismo tipo de unidad, evitando de esta forma "ejércitos de la OTAN", sin coherencia entre las unidades.

- Las **heráldicas se deben respetar.** Así pues, si un ejército está formado con miniaturas de Ángeles Sangrientos, no podrá jugar como Lobos Espaciales. Un ejército con hombreras de Puños Imperiales no podrá jugar como uno de Ángeles Oscuros o Guardia del Cuervo, pero sí podrá ser sucesor de estos capítulos.

- Las **miniaturas que hayan sido renovadas** y su cambio de tamaño sea significativo, será obligatorio jugar el nuevo modelo. Ej.: *Bloodthister, Kairos, Celestine, Broadside,* etc.

- Cualquier c**onversión que busque obtener alguna ventaj**a a nivel de juego de forma dudosa y no justificada será **penalizada**.

- Está terminantemente **PROHIBIDA toda miniatura clonada** (chino, ruso, polaco, etc). El jugador que lleve este tipo de miniaturas será sancionado gravemente por la organización.

- Se **permite el uso de Forgeworld.**

- El uso de **impresiones 3D** será permitido exclusivamente en **bits, personalizaciones y diseños con licencia.**

- Es necesario que todo el **armamento y equipo estén identificados** en las miniaturas con la excepción de **unidades de 20 +** miniaturas, que no tendrán la necesidad de representar sus armas siempre y cuando todas las unidades del mismo tipo de ejércio lleven la misma configuración.

- En cualquier caso, es aconsejable **consultar previamente por mail a la organización** adjuntando fotos del caso particular en cuestión. Para ello se deberá enviar un correo con la imagen y la consulta a: **gtsevillawh40k@gmail.com**

PEANAS

- Las miniaturas deberán ir **en la peana con la que actualmente se venden**. En la página de Games Workshop está disponible en la descripción de cada miniatura el tamaño de peana con la que se suministra.

- **No están permitidas las peanas transparentes en miniaturas que normalmente no las llevan** como infanterías, bestias, caballerías, etc.

- Está **permitido el uso de bases de movimiento** para las miniaturas

- Está **permitido el uso de peanas pre-pintadas**.

DESTACAMENTOS Y UNIDADES

- Cuando en un mismo ejército haya **distintas *hive fleets, chapters, forgeworlds, craftworlds***, etc; tendrán que estar **diferenciados** de alguna forma. Entiéndase una diferenciación que deje claro al oponente cuál es cada una (peanas de diferentes colores, indicadores de cualquier tipo)

- Cuando se lleven **muchas miniaturas iguales en diferentes unidades**, éstas también tendrán que estar **claramente diferenciadas.** Ej.: Hordas de Orks, gants, etc.

HISPALIS IMPERIUM