



# INDICE

- 1 - Datos de evento**
- 2 - Inscripción**
- 3 - Formación de listas**
- 4 - Envío listas e inscripción**
- 5 - Tiempo de partida y reloj**
- 6 - Premios y regalos**



## 1 - DATOS DEL EVENTO

**Hispalis Imperium** se vuelve a reunir para organizar un nuevo torneo de Warhammer 40k, en Sevilla.

Un torneo individual de 3 rondas con ranking ITC con espacio para 40 jugadores.

Fecha	<b>1 Abril</b>
Lugar	Sevilla, <a href="#">Centro Comercial Zona Este</a>
Dirección	Gta. Palacio de Congresos, 1, 41020 Sevilla
Plazas	<b>40 personas</b>

### Horarios

<b>08:00 - 08:15</b>	<b><i>Check- in</i></b>
<b>08:15 – 11:30</b>	<b><i>1ª Partida</i></b>
<b>11:45 – 15:00</b>	<b><i>2ª Partida</i></b>
<b>17:00 – 20:15</b>	<b><i>3ª Partida</i></b>

## 2 - INSCRIPCIÓN

El plazo de inscripción se abrirá el domingo **13 de Marzo a las 00:00 h. hasta completar aforo** (40 plazas) y posteriormente si está dentro de las posibilidades, se comunicará un nuevo plazo en caso de que haya ampliación de plazas.

Para inscribirse será necesario enviar un correo electrónico en el plazo anteriormente mencionado a **gtsevillawh40k@gmail.com**

Una vez se reciban las inscripciones se comunicará la entrada al mismo y se ofrecerá la información que proceda para el cumplimiento del pago. **El orden de entrada será el de correos recibidos a partir de las 00:00 horas del 13 de marzo (pasadas las 23:59 del domingo 12).**

El pago será de 20€ **por participante** y es lo único que asegura plaza y una vez realizado no será posible la devolución salvo causas de fuerza mayor o consideración de la organización.

**La inscripción supone la lectura obligada y aceptación completa de las bases del torneo, reservándose la organización el derecho a modificarlas.**

Se informará por correo electrónico los medios y plazos de pago (Transferencia / PayPal) a cada uno de los participantes. Todos los datos en referencia así como la lista de inscritos se publicarán en la página web [www.hispalisimperium.es](http://www.hispalisimperium.es).



## 3 – FORMACIÓN DE LISTAS

- Listas a **2.000** ptos.
- Se utilizará el *Chapter Approved actual a la fecha de inscripción*
- Se permite **Forgeworld**.
- En la lista **se deberá especificar claramente** los siguientes conceptos, sin poder ser modificados de ninguna manera durante el transcurso del evento y pudiendo ser sancionados por parte de la organización:
  - Lord of War
  - Psychic Powers
  - Warlord Trait
  - Relics
  - **Estratagemas pre-partida** que se vayan a utilizar con su coste en Command Points
  - Número de heridas máximas y puntos que se otorga en la misión **“No prisoners”**
  - El número de **puntos máximo** para la misión **“Bring it down”**

## 4 – REPRESENTACIÓN Y PINTURA

### Representación del ejército

Los ejércitos deben estar completamente **identificados y pintados**

- Se exigirán **al menos tres colores y sensación de acabado**, peanas

mínimamente decoradas y pintadas. Las peanas transparentes (ej. gravíticos) no es necesario que estén pintadas y decoradas.

- El **esquema** debe ser siempre **unificado o coherente** en cada ejército, independientemente de que se componga de varios destacamentos (entiéndase que todos los destacamentos tuvieran la misma *faction Keyword*). Se permite así un **cambio de esquema por tipo de unidad**, como ocurre con Angeles Sangrientos, pero no esquemas de color distintos dentro del mismo tipo de unidad, evitando de esta forma "ejércitos de la OTAN", sin coherencia entre las unidades.

- **Las heráldicas se deben respetar.** Así pues, si un ejército está formado con miniaturas de Angeles Sangrientos, no podrá jugar como Lobos Espaciales. Un ejército con hombreras de Puños Imperiales no podrá jugar como uno de Angeles Oscuros o Guardia del Cuervo, pero sí podrá ser sucesor de estos capítulos.

- Las **miniaturas** que hayan sido **renovadas** y su **cambio de tamaño** sea significativo, será obligatorio jugar el nuevo modelo.

- Cualquier **conversión** que busque obtener alguna **ventaja** a nivel de juego de forma dudosa y no justificada será **penalizada**.

- Está terminantemente **PROHIBIDA toda miniatura recasteada/clonada** (chino, ruso, polaco, etc). El jugador que lleve este tipo de miniaturas será **sancionado gravemente por la organización**.

- El uso de **impresiones 3D** será permitido exclusivamente en bits, personalizaciones y diseños **con licencia demostrable**.

- Es necesario que todo el **armamento y equipo estén identificados** en las miniaturas con la excepción de unidades de 20 + miniaturas, que no tendrán la necesidad de representar sus armas siempre y cuando todas las unidades del mismo tipo de ejército lleven la misma configuración.

- En cualquier caso, es **MUY RECOMENDABLE consultar previamente por mail a la organización adjuntando fotos del caso particular en cuestión**. Para ello se deberá enviar un correo con la imagen y la consulta a: [gtsevillawh40k@gmail.com](mailto:gtsevillawh40k@gmail.com)

## **Peanas**

- Las miniaturas deberán ir **en la peana con la que actualmente se comercializan**. En la página de *Games Workshop* está disponible en la descripción de cada miniatura el tamaño de peana con la que se suministra. (consultar Wahapedia)

- **No están permitidas las peanas transparentes en miniaturas que normalmente no** las llevan como infanterías, bestias, caballerías, etc.

- Está permitido el uso de bases de movimiento para las miniaturas
- Está permitido el uso de peanas pre-pintadas.

### **Destacamentos y unidades**

Cuando se lleven muchas miniaturas iguales en diferentes unidades, tendrán que estar **claramente diferenciadas**. Ej.: Hordas de Orks, gants, etc

## **4 - ENVÍO LISTAS E INSCRIPCIÓN**

La fecha límite para el envío al mail del GT ([gtsewillawh40k@gmail.com](mailto:gtsewillawh40k@gmail.com)) es el **19 de Marzo de 2023** hasta las 23:59 horas.

Deberá entregarse en formato .rozs de battlescribe

La organización y los jugadores se encargarán de la **corrección de las listas** y mandará oportunamente las posibles aclaraciones que correspondan.

El **29 de marzo** se publicarán las listas definitivas.

## **6 - TIEMPO PARTIDAS, PUNTUACIONES Y RELOJ**

El sistema de puntuación que se utilizará será el **WTC (20-0)** que podéis consultar en su página (<https://worldteamchampionship.com/wtc-rules/>).

El espíritu del torneo es que exista tiempo suficiente para que **TODOS** los jugadores completen los cinco turnos de juego, por lo que la organización ha considerado dar un tiempo de **3 horas 15 minutos** para los emparejamientos y las partidas.

### **Uso del reloj**

Cualquier jugador puede solicitar el uso de reloj durante la partida, para ello se seguirá el procedimiento establecido en el uso de relojes

El uso del reloj **dependerá de la voluntad de las partes: si un solo jugador o**

**jugadora lo solicita deberá utilizarse.** El reloj no debe de pararse NUNCA, en caso de discrepancias entre el reloj del evento y de la mesa, prevalecerá el de la organización.

Los jugadores podrán poner reloj en mitad de la partida, en caso de empezar a usarlo al inicio de una ronda de batalla dividirán el tiempo entre ambos jugadores, de solicitarse en otro momento será el árbitro el que establezca cuánto tiempo le queda a cada jugador.

**Cuando un jugador se quede sin tiempo,** no podrá hacer nada a excepción de: tirar tiradas de salvación y moral, y puntuar misiones (primarias y secundarias).

## **8 - PREMIOS Y SORTEOS**

Habrà trofeo al mejor clasificado. El resto de premios se hará por sorteo hasta llegar a la totalidad de la recaudación del sorteo.

**La organización se reserva el derecho a la modificación y actualización tanto de las bases como de las fechas y horarios de agenda.**

## **10 - RESPONSABILIDADES Y NORMAS DE CONDUCTA**

### **Responsabilidades**

Se espera que los asistentes al evento II GT de Sevilla comprendan y acaten las normativas tanto de las bases del torneo ya publicadas, como la normativa descrita a continuación, así como cualquier otro documento emitido por la organización.



Los asistentes jugadores deberán:

- Cumplir con el registro y la entrada al evento en el horario establecido.
- Mantener un nivel socialmente aceptable de higiene personal.
- Seguir las indicaciones del personal del evento.
- Los jugadores deberán comportarse de acuerdo con el espíritu del juego. Se espera que los jugadores acudan a un torneo y a sus sucesivas rondas con puntualidad. En caso contrario, la organización podrá llevar a cabo una sanción.
- Los jugadores deberán llevar cualquier material necesario para poder seguir el hilo del juego. Esto incluye su ejército reglamentado según las bases, dados, y metro (pulgadas). Puede incluir, entre otras cosas, reglas medidoras, contadores de daño, contadores de CP, marcadores de condiciones especiales, etc.
- Todos los asistentes deberán tratar a los demás con respeto y educación. Esto incluye solucionar las disputas con calma, siguiendo las instrucciones del personal del torneo, absteniéndose de utilizar insultos, lenguaje inapropiado y evitando tratar temas ofensivos o que produzcan exaltación.

**Recuerda que Warhammer 40k es un juego, estamos en un evento para y por el hobby. ¡Disfrútalo!**

Los asistentes espectadores, :

- Podrán observar las partidas, pero no podrán interferir de ninguna forma. Deberán mantenerse a una distancia razonable de los jugadores, que será la que determine el personal del evento para evitar distracciones.
- Cualquier interrupción o penalización que recaiga en un espectador que no participe, se aplicará al jugador o jugadores de los cuales es responsable el espectador. La organización se reserva el derecho de retirar al espectador de la zona de juego.
- En caso de que se cuestione la fidelidad de cualquier asistente a cualquiera de los puntos anteriores, es responsabilidad del organizador determinar si se debe permitir que dicho asistente permanezca en el evento.

### **Responsabilidad de los árbitros y la organización**

- Los árbitros deberán ser imparciales a la hora de aplicar sus decisiones y ayudar a los organizadores del torneo a llevar a cabo un buen torneo.

- Siempre que sea posible, los árbitros deberán evitar ejercer como tales en los juegos en los que participan familiares o personas cercanas, ya que se crea la percepción de que es impropio.
- Los árbitros y el personal de la organización deberán fomentar la deportividad en todo momento.

## **Prohibiciones**

Es importante que todos los participantes se sientan bienvenidos y cómodos en el entorno del GT. Para que esto suceda, la organización prohíbe los siguientes comportamientos:

- Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestren un lenguaje inapropiado o de incitación al odio, o aquello que el organizador determine que no son adecuados para dicho entorno.
- Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de los mismos.
- Se prohíben las armas de fuego (aunque tenga permiso de armas), incluyendo armas de recreación que podrían confundirse razonablemente con tales.
- Se prohíbe cualquier tipo de arma blanca u objeto susceptible de ser utilizado como tal.
- Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

**Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política deberá ser retirado del torneo.**