

II GT Hispalis



Hispalis Imperium se vuelve a reunir por segunda vez para organizar el II GT Individual al que renombramos como “II GT Hispalis” de Warhammer 40k, en Sevilla.

Se trata de un torneo **individual** a **5 rondas** dentro de la **Iberian Open 2024**, los próximos 29 y 30 de Marzo.

2 - FORMATO Y PRECIO

- Torneo Individual
- 5 rondas
- Ranking ITC e Iberian Open Series
- Fecha: 29 y 30 de Marzo de 2025
- Lugar: Por definir
- Precio: 50€ por jugador.
- Plazas: Mínimo 40 jugadores, el máximo lo determinará el lugar donde se celebre.

3 - INSCRIPCIONES

Apertura de inscripciones hasta completar aforo máximo o cierre de inscripciones a través del formulario adjunto en el aviso del torneo..

Una vez inscrito, se irá notificando por email desde el correo de la organización con las instrucciones del pago y el grupo de wassap.

Cierre de inscripcione y pago de estas: 28 de Febrero a las 23:59.

Aviso: La participación en el torneo solo se confirma con el abono de dicha plaza, en caso de ausencia una vez pagada la plaza no se reembolsará.

4- ENTREGA Y CORRECCIÓN DE LISTAS

Será válido el uso de material de GW publicado hasta la misma fecha máxima de subida de lista al BCP.

Las listas deben estar subidas al BCP antes del 21 de Marzo a las 23:59.

Cada uno de los participantes deberá corregir la lista de su primer emparejamiento y notificar a la organización de los errores detectados por correo a **gtsewillawh40k@gmail.com**

Es OBLIGATORIO corregir la lista del rival en el periodo de tiempo establecido, cualquier irregularidad durante o después de este periodo puede desembocar en una sanción durante el torneo.

5 - FORMATO DE LAS LISTAS

1. Ejércitos veteranos de 2000 puntos.
2. Se admite ForgeWorld
3. NO se permite el uso de "Legends"
4. Para subir las listas a BCP, se admite cualquier formato mientras sea legible para el rival y/o la organización.

6 - MINIATURAS, PEANAS Y EJÉRCITOS

- Ejércitos completamente pintados; entendiéndolo como mínimo 3 colores, bases acabadas y battle ready..
- Representación: La representación del armamento de la miniatura debe cumplir el conocido "WYSIWYG (lo que ves es lo que tiene equipado).
- Se permite el uso de modelos antiguos de GW mientras respeten peana, tamaño y volumen de la versión más actual.
- Están permitidas conversiones y miniaturas de marcas alternativas, siempre y cuando respeten fielmente lo que representan en cuanto a tamaño, volumen, armamento y peana.
- Permitidos el 3D para bits y marcas alternativas, siempre que no estén en conflicto legal con Games Workshop y/o vulneren la propiedad intelectual.
- Todas las miniaturas han de estar en su peana oficial. Consultar web de GW, Wahapedia o la guía de WTC.

En caso de duda, mandar un solo mail, por participante, a gtsevillawh40k@gmail.com

Guía de peanas WTC (sección *WTC Base Size Doc*):

<https://worldteamchampionship.com/wtc-rules/>

7 - REQUISITOS DE PARTIDA

Cada participante deberá llevar al torneo todo el **material necesario** para el correcto funcionamiento de la partida (metro, dados, faqs, codex físico o digital, hojas de datos impresas o de fácil acceso, deck de misiones actual, bolígrafo, etc).

No se facilitarán marcadores de objetivo desde la organización, por lo que recomendamos que cada jugador traiga un juego de objetivos.

Es **obligatorio presentar un reloj de ajedrez** o death clock. Si uno de los participantes solicita el uso del mismo al inicio o durante el desarrollo de la partida, ambos estarán en la obligación de usarlo, con el tiempo configurado hasta el final de la ronda. Se recomienda su uso. Se prohíbe parar el reloj durante la partida bajo ninguna circunstancia, al acabar el tiempo de ronda el reloj ha de marcar cero para los dos jugadores.

El arbitraje será activo, si ven algo que está ocurriendo de manera incorrecta en cualquier mesa, intervendrán para arreglarlo, aunque no hayan sido requeridos por los participantes.

El equipo de árbitros no va a tener conocimiento profundo de todas las reglas de todos los ejércitos, por lo que su decisión se va a tomar respecto al material que se le enseñe en ese momento y bajo su criterio. Si existiese alguna FAQ que no se presenta al resolver una duda e indica lo contrario a su decisión, será problema de los jugadores. Es responsabilidad de los jugadores conocer perfectamente las reglas del juego y de su ejército. El arbitraje no está destinado a resolver dudas de codex, faqs o reglamento, sino resolver discrepancias entre participantes.

8 - HORARIOS

Sábado 29 de Marzo:

08:00 - Check In y briefing.

08:30 - 11:40 Primera ronda

11:45 - 14:55 Segunda ronda

--- PAUSA PARA COMER ---

16:45 - 19:55 Tercera ronda

Domingo 30 de Marzo:

08:00 - 11:10 Cuarta Ronda

11:15 - 14:25 Quinta Ronda

14:30 - 15:00 Sorteos, premios y despedida

9- MISIONES Y ESCENOGRAFÍA

Atendiendo a lo estipulado por la organización de las Iberian Open, las mesas serán todas tipo Games Workshop.

Mientras no haya un Tournament Companion más reciente publicado por Games Workshop, los torneos deben seguir, excepto en lo indicado aquí, todos los puntos del Pariah Nexus Tournament

Companion disponible en PDF gratuito en Warhammer Community:

	PRIMARIA	REGLA MISIÓN	DESPLIEGUE	MAPAS
A	TAKE AND HOLD	RAISE BANNERS	TIPPING POINT	1 - 2 - 7
B	PURGE THE FOE	SMOKE AND MIRRORS	TIPPING POINT	1 - 2 - 7
E	TAKE AND HOLD	PREPARED POSITIONS	HAMMER AND ANVIL	1 - 7
G	THE RITUAL	STALWARTS	HAMMER AND ANVIL	1 - 7
I	BURDEN OF TRUST	PREPARED POSITIONS	SEARCH AND DESTROY	1 - 2 - 4
J	LINCHPIN	RAISE BANNERS	SEARCH AND DESTROY	1 - 2 - 4
P	SCORCHED EARTH	INSPIRED LEADERSHIP	CRUCIBLE OF BATTLE	1 - 2 - 4
O	TERRAFORM	STALWARTS	CRUCIBLE OF BATTLE	1 - 2 - 4

Los mapas de escenografía siguen el Pariah Nexus Tournament Companion en todos los sentidos, tanto la distribución de piezas como su tipología y características, descritas en dicho documento.

Cualquier actualización del Pariah Nexus Tournament Companion y del Chapter Approved se debe aplicar en caso de publicarse durante la temporada.

Emparejamientos usando el programa Best Coast Pairing. Las posiciones en el ranking y los emparejamientos seguirán las indicaciones de *Leviathan Tournament Companion*.

Emparejamiento:

- Primero: por récord (es decir, el número de victorias, derrotas y empates)
- Segundo: por ruta de victoria (es decir, el momento de las rondas en las que un jugador ganaron o perdieron sus juegos)
- Tercero: aleatoriamente entre jugadores del mismo ranking.

"Wins - Win Path - Random"

Clasificación:

- Primero – por récord general (victorias, derrotas y empates)
- Segundo – por el récord de victorias de sus oponentes (es decir, aquellos con más victorias contra oponentes con mejores registros de victorias obtendría un lugar más alto)
- Tercero – por total de puntos de victoria (VP)

"Wins - Opponent Win % - Battlepoints"

10 - SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Se usará como sistema de puntuación el de Games Workshop, siendo este de 0-100 y otorgando la victoria hasta con 1 punto de diferencia entre los jugadores.

11 - SANCIONES

No es un tema agradable, pero hay que tenerlo en cuenta. En los que tendremos 3 principales grupos de sanciones:

- TARJETA AMARILLA
- TARJETA ROJA
- EXPULSIÓN. Aunque de manera excepcional, si la sanción es grave o se acumulan (a criterio de la organización) demasiadas de las anteriores, se podrá llevar a cabo la expulsión del jugador, dropeando así del torneo y retirándose el derecho a participar en el sorteo.

La organización se reserva la modificación de estas sanciones, según su justo criterio.

ADENDA A LAS BASES

Este es un evento destinado a disfrutar de nuestro hobby común: los wargames de miniaturas, al que todos debemos acudir con ganas de pasarlo bien, apartando aspectos que estén fuera de lugar.

Desde la organización queremos condenar todo tipo de violencia física, verbal, psicológica, social o de cualquier otro tipo. Por ello, nos comprometemos a que se cumplan unas normas de respeto.

Cualquier tipo de agresión física o verbal hacia cualquier otro asistente o miembro de la organización queda terminantemente prohibido. Huelga decir que se tomarán medidas a la altura de las circunstancias.

Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquello que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno. Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.

Se prohíben las armas de fuego (aunque tenga permiso de armas), incluyendo las armas de recreación, que podrían confundirse razonablemente como tales. Se hace extensiva esta prohibición a las armas blancas. También cualquier tipo de pirotecnia.

Se prohíbe apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.

Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política será expulsado del torneo y excluido de futuras ediciones.

En ocasiones no está claro si un participante porta una algún tipo de simbología sospechosa de incurrir en este tipo de prohibiciones, en otras podría tratarse de una suerte de expresión artística. Entendemos que no siempre será posible dilucidar la línea que separa el arte del enaltecimiento de ciertas ideas. En esos casos la organización pedirá al portador que retire cualquier elemento que pueda resultar sospechoso de ser ofensivo. De no ser posible, (un tatuaje, por ejemplo) se le pedirá que lo tape, y si se niega, no nos quedará más remedio que pedir a esa persona que abandone el evento.

Un elemento muy ligado a nuestro hobby, es el pintado y transformación de las miniaturas, que se regirá por estas mismas normas.

La organización se reserva el derecho de admisión.

La organización se reserva el derecho a aumentar o disminuir las penalizaciones tras su estudio.

No terminar una partida en décima es un asunto serio. No acabar una puede ser un error o despiste, no acabar dos es una tendencia horrible y no acabar tres un problema que debía venir resuelto al torneo y que la organización puede plantearse sancionar. No perdáis tiempo por favor.

La participación en el torneo implica la aceptación de las bases.