

ÍNDICE

- 1 - DATOS DEL EVENTO**
- 2 - INSCRIPCIÓN**
- 3 - LISTAS**
- 4 - REPRESENTACIÓN Y PINTURA**
- 5 - MODIFICACIONES DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO**
- 6 - MISIONES Y ESCENOGRAFÍA**
- 7 - SISTEMA DE EMPAREJAMIENTOS**
- 8 - REGLAS, TIEMPO DE PARTIDAS, PUNTUACIONES Y RELOJ, PUNTUACIONES Y RELOJ**
- 9 - SANCIONES**
- 10 - PREMIOS Y SORTEOS**
- 11 - AGENDA**
- ADENDA A LAS BASES**

1 - DATOS DEL EVENTO



Hispalis Imperium se vuelve a reunir por séptima vez para organizar la nueva edición del VII GT “Hispalis Imperium” de Warhammer 40k, en Dos Hermanas (Sevilla).

El VII GT de Sevilla es un torneo por equipos de **5 personas** y **5 rondas** con ranking ITC con espacio para máximo 100 jugadores.

Fecha
Lugar
Dirección

12 y 13 de Diciembre de 2026

Dos Hermanas

C.D.Vistazul

C. Nelson Mandela, 42, 41702 Dos Hermanas, Sevilla

Plazas

20 equipos de 5 jugadores (Ampliables)

Precio

60,00 € / jugador (300,00 € / equipo)

Incluye:

- Acceso al recinto e inscripción al campeonato
- Participación en los sorteos
- Sobre de check-in de equipo

HORARIOS (Provisional)

Sábado 12 Diciembre.

8:00 – 8:30 *Check- in*

8:30 - 12:00 1º Ronda.

12:15 - 15:45 2º Ronda.

15:45-17:00 Descanso Comida.

17:00 - 20:30 3º Ronda.

Domingo 13 Diciembre.

8:00 - 11:30 4º Ronda.

11:45 - 15:15 5º Ronda.

15:15 - 15:45 Cierre de ronda y entrega de premios

2 - INSCRIPCIÓN

El plazo de inscripción se abrirá el **5 de octubre a las 23:59 h. hasta completar aforo**, quedando los equipos restantes en reserva y posteriormente si está dentro de las posibilidades, se comunicaría un nuevo plazo en caso de que haya ampliación de plazas.

Para inscribirse será necesario enviar un correo electrónico (uno por equipo y preferiblemente el capitán) en el plazo anteriormente mencionado a **gtsevillawh40k@gmail.com** con los datos siguientes, además de indicar el capitán:

Nombre del EQUIPO

Nombre CAPITÁN / Correo BCP / *Nick* / *Alias* / teléfono móvil

Nombre / Correo BCP / *Nick* / *Alias* / teléfono móvil

Nombre / Correo BCP / *Nick* / *Alias* / teléfono móvil

Nombre / Correo BCP / *Nick* / *Alias* / teléfono móvil

Nombre / Correo BCP / *Nick* / *Alias* / teléfono móvil

Una vez se reciban las inscripciones se comunicará la entrada al mismo y se ofrecerá la información que proceda para el cumplimiento del pago.

Se realizará un pago único de **300,00 € por equipo** con fecha límite el **24 de Octubre**, y es lo único que asegura plaza. Una vez realizado, no será posible la devolución salvo causas de fuerza mayor o consideración de la organización.

La inscripción supone la lectura obligada y aceptación completa de las bases del torneo, reservándose la organización el derecho a modificarlas.

Se informará por correo electrónico los medios de pago (Transferencia) a cada uno de los equipos participantes. Todos los datos en referencia así como la lista de inscritos se publicarán en la página web www.hispalisimperium.es.

En caso de que un equipo esté **en reserva** y finalmente tenga plaza disponible se le notificará lo antes posible (ya sea por baja de equipo o por ampliación de plazas)

3 - LISTAS

- Somos conscientes de los cambios que puede haber en el juego en el transcurso de estos meses; es por ello que hemos decidido aceptar todas las **novedades que GW lance** (de manera oficial y en la APP) hasta el **29 de Noviembre (inclusive)**.
- Las listas deben estar subidas al BCP del GT antes del **3 de Diciembre 2026** a las 23:59 horas.
- Los jugadores se encargarán de la **corrección de las listas** y mandará oportunamente las posibles aclaraciones o dudas a los equipos que correspondan. (**4 de Diciembre**)
- El **5 de Diciembre** se publicarán las listas definitivas.

Los equipos que no cumplan con los plazos y requerimientos de la organización tendrán una penalización dirimida por la organización según la gravedad de la falta.

FORMACIÓN DE LISTAS

- Equipos de **5 jugadores**
- Listas a **2.000 pto.** Siguiendo las reglas vigentes de 11.ª edición hasta la fecha límite de entrega.
- Se usará el último listado de FAQs y erratas en inglés así como toda la documentación oficial publicada por *Games Workshop* a través de Warhammer

Community **hasta la fecha de entrega de listas.**

- Se usará además a nivel de reglas FAQ publicada por el AEWAR.
- Dentro de cada equipo **no podrá repetirse Codex/Index**
- El **Codex Space Marines** así como todos sus suplementos de capítulos.
- En la lista **se deberá especificar claramente** los siguientes conceptos, sin poder ser modificados de ninguna manera durante el transcurso del evento y pudiendo ser sancionados por parte de la organización:

- *Destacamento*
- *Warlord*
- *Enhancements*
- *Equipamiento asignado.*
- *Personajes asignados a unidades guardaespaldas.*
- *Disposición de misiones.*

4 – REPRESENTACIÓN Y PINTURA

Representación del ejército

Los ejércitos deben estar completamente **identificados y pintados**

- Se exigirán **al menos tres colores y sensación de acabado**, peanas mínimamente decoradas y pintadas. Las peanas transparentes (ej. graviticos) no es necesario que estén pintadas y decoradas.
- Las **miniaturas** que hayan sido **renovadas** y su **cambio de tamaño** sea significativo, será obligatorio jugar el nuevo modelo.
- Cualquier **conversión** que busque obtener alguna **ventaja** a nivel de juego de forma dudosa y no justificada será **penalizada**.
- Está terminantemente **PROHIBIDA toda miniatura recasteada/clonada** (chino, ruso, polaco, etc). El jugador que lleve este tipo de miniaturas será **sancionado gravemente por la organización**.
- El uso de **impresiones 3D** será permitido exclusivamente en bits, personalizaciones y diseños **con licencia demostrable**.
- No se admiten proxys.
- Es necesario que todo el **armamento y equipo estén diferenciados y no conduzcan a error** en las miniaturas con la excepción de unidades de 20 + miniaturas, que no tendrán la necesidad de representar sus armas siempre y cuando todas las unidades del mismo tipo de ejército lleven la misma configuración.
- En cualquier caso, es **MUY RECOMENDABLE consultar previamente por mail a la organización adjuntando fotos del caso particular en cuestión**. Para ello se deberá enviar un correo con la imagen y la consulta a: **gtsevillawh40k@gmail.com**

Peanas

- Las miniaturas deberán ir **en la peana con la que actualmente se comercializan**. En la página de *Games Workshop* está disponible en la descripción de cada miniatura el tamaño de peana con la que se suministra.
- **No están permitidas las peanas transparentes en miniaturas que normalmente no las llevan** como infanterías, bestias, caballerías, etc.
- Está permitido el uso de bases de movimiento para las miniaturas
- Está permitido el uso de peanas prepintadas.

Unidades

Cuando se lleven muchas miniaturas iguales en diferentes unidades, tendrán que estar **claramente diferenciadas**. Ej.: Hordas de Orks, gantes, etc

5 - MODIFICACIONES DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO

Todos sabemos que pueden surgir imprevistos que hagan que nuestros integrantes del equipo varíen, por ello este año hemos querido regular este tipo de cambios.

La organización pondrá a disposición de los capitanes un grupo de contacto con aquellas personas que se hayan ofrecido como mercenarios.

Atendiendo siempre a una única condición; Si se han entregado ya las listas se debe priorizar por encima de todo a que el jugador sustituto mantenga la lista subida y cumpla con los criterios de representación y pintura establecidos en estas mismas bases.

En caso de que el jugador sustituto no pertenezca a la bolsa de mercenarios (independientemente de si se han subido las listas o no) se deberá pedir el OK a la organización a través del correo de contacto gtsevillawh40k@gmail.com.

6 - MISIONES Y ESCENOGRAFÍA

Tanto para las misiones como para la escenografía, tendrán la distribución de GW Workshop recomendada en el Chapter Approved vigente en el momento del torneo, entendiendo que la distribución y sus elementos de escenografía **son orientativos** y estará sujeta a la posibilidad de la escenografía de la organización.

7 - SISTEMA DE EMPAREJAMIENTOS

Para el desarrollo del torneo por equipos se utilizará el Manual de Torneos por Equipos de Games Workshop, aplicándose la Opción A, salvo aquellas modificaciones o particularidades expresamente recogidas en estas bases.

Algoritmo de pairings y ranking

Emparejamientos usando el programa Best Coast Pairing. Las posiciones en el ranking y los emparejamientos seguirán las indicaciones de torneos GW

Emparejamiento de partidas dentro de la ronda

Ambos equipos ponen en la mesa una carta boca-abajo y se la pasa a su rival que hace lo propio con una de las suyas. Ahora cada equipo tiene que elegir dos cartas para la carta de su rival elegir dos cartas de las cuatro que le quedan en la mano.

Cada equipo pone boca abajo dos cartas para la carta que su rival le pasó y el descarte se devuelve a su mano.

Una vez establecidos los primeros 2 pairings, ambos equipos lanzan un dado para determinar qué equipo elige la primera mesa de juego (habrá mesas con distintos niveles de escenografía en cantidad y tamaño). El equipo que gane la tirada decidirá si elige en primera o segundo lugar

Después de eso, vuelve a repetirse el proceso (sin la tirada del dado) y esta vez el descarte será el emparejamiento número 5.

El equipo que elija en primer lugar elige la mesa para el emparejamiento 1º, 4º, 5º y el que va segundo para el 2º y 3º.

8 - REGLAS, TIEMPO DE PARTIDAS, PUNTUACIONES Y RELOJ, PUNTUACIONES Y RELOJ

Se usarán las reglas del Games Workshop, así como sus misiones para torneos. Sin embargo el sistema de puntuación será el de WTC **(20-0)**.

La Victoria se obtendrá con un diferencial igual o superior de 6 puntos (53-47 ya es Victoria), considerando así cualquier diferencia menor como empate

No se podrán modificar los resultados una vez comenzada una nueva ronda.

Rogamos que ambos capitanes comprueben los resultados a la hora de redactar las actas que se suban al BCP.

Una vez concluida la ronda, todos los equipos deben rellenar al menos una hoja de resultado y entregársela a la organización.

Hacer que el juego sea lo más limpio y transparente posible es un requisito en el GT de Sevilla, no una opción.

El espíritu del torneo es que exista tiempo suficiente para que TODOS los jugadores completen los cinco turnos de juego, por lo que la organización ha considerado dar un tiempo de **3 horas 30 minutos** para los emparejamientos y las partidas.

Uso del reloj

Cualquier jugador puede solicitar el uso de reloj durante la partida, para ello se seguirá el procedimiento establecido en el uso de relojes (se estará disponible en la web) por ello **TODOS LOS EQUIPOS DEBEN LLEVAR TRES RELOJES DE AJEDREZ**. Aquellos equipos que no presenten los TRES relojes en el CHECK-IN serán sancionados.

El uso del reloj **dependerá de la voluntad de las partes: si un solo jugador o jugadora lo solicita deberá utilizarse**. El reloj no debe de pararse NUNCA, en caso de discrepancias entre el reloj del evento y de la mesa, prevalecerá el de la organización.

Los jugadores podrán poner reloj en mitad de la partida, en caso de empezar a usarlo al inicio de una ronda de batalla dividirán el tiempo entre ambos jugadores, de solicitarse en otro momento será el árbitro el que establezca cuánto tiempo le queda a cada jugador.

Cuando un jugador se quede sin tiempo, no podrá hacer nada a excepción de: tirar tiradas de salvación y moral, y puntuar misiones (primarias y secundarias).

9 - SANCIONES

Este torneo sigue el Código de Conducta presente en el AEWAR.

Todos sus jugadores deben saber en las bases de dichos torneos, incluyendo el sistema de reporte de infracciones y la potencial aplicación de sanciones.

Para más información: <https://aewar.es/>

Para el resto de sanciones que no se contemplen como por ejemplo:

No cumplir con los plazos del Torneo,

Cada unidad sin pintar o pintada por debajo de los mínimos establecidos

Quedará a discreción de los árbitros de la organización la sanción al respecto, valorando criticidad y otros valores subjetivos.

Pudiendo incluso retirar del torneo una miniatura o unidad.

La organización se reserva la modificación de estas sanciones, según su justo criterio.

10 - PREMIOS Y SORTEOS

- Los premios se realizarán por sorteo

La organización no se hará responsable de enviar por mensajería los premios no recogidos durante el desarrollo del evento. Es obligación de los participantes recoger los sorteos presenciales que les hayan tocado.

11 - AGENDA

FECHA	EVENTO
5 de Octubre	Inscripción de equipos
24 de Octubre	Pago de Inscripción
29 de Noviembre	Límite de Novedades GW
3 de Diciembre	Envío de las listas
5 de Diciembre	Publicación de listas definitivas
12-13 de Diciembre	Celebración del GT

La organización se reserva el derecho a la modificación y actualización tanto de las bases como de las fechas y horarios de agenda.

Cualquier novedad y actualización tanto del evento como de la documentación anexa se publicará en la web www.hispalisimperium.es y a través de los perfiles de redes sociales en **facebook, instagram.**

ADENDA A LAS BASES

Responsabilidades

Se espera que los asistentes al VII GT de Sevilla comprendan y acaten las normativas tanto de las **bases** del torneo ya publicadas, como la normativa descrita a continuación, así como cualquier otro **documento emitido por la organización**.

Los asistentes **jugadores** deberán:

- Cumplir con el **registro** y la entrada al evento en el horario establecido.
- Mantener un nivel socialmente aceptable de **higiene personal**.
- Seguir las **indicaciones del personal** del evento.
- Los jugadores deberán comportarse de acuerdo con el espíritu del juego. Se espera que los jugadores acudan a un torneo y a sus sucesivas rondas con **puntualidad**. En caso contrario, la organización podrá llevar a cabo una sanción.
- Los jugadores deberán llevar cualquier **material necesario para poder seguir el hilo del juego**. Esto incluye su ejército reglamentado según las bases, dados, y metro (pulgadas). Puede incluir, entre otras cosas, reglas medidoras, contadores de daño, contadores de CP, marcadores de condiciones especiales, etc.
- Todos los asistentes deberán tratar a los demás con **respeto y educación**. Esto incluye solucionar las disputas con calma, siguiendo las instrucciones del personal del torneo, absteniéndose de utilizar insultos, lenguaje inapropiado y evitando tratar temas ofensivos o que produzcan exaltación.

Recuerda que Warhammer 40k es un juego, estamos en un evento para y por el hobby. ¡Disfrútalo!

Los asistentes **espectadores**, en caso de haberlos:

- Podrán observar las partidas, pero **no podrán interferir** de ninguna forma. Deberán mantenerse a una distancia razonable de los jugadores, que será la que determine el personal del evento para evitar distracciones.
- Cualquier **interrupción** o penalización que recaiga en un espectador que no participe, se aplicará al jugador o jugadores de los cuales es responsable el espectador. La organización se reserva el derecho de retirar al espectador de la zona de juego.

En caso de que se cuestione la fidelidad de cualquier asistente a cualquiera de los puntos anteriores, es responsabilidad del organizador determinar si se debe permitir que dicho asistente permanezca en el evento.

Responsabilidad de los árbitros y la organización:

- Los árbitros deberán ser **imparciales** a la hora de aplicar sus decisiones y ayudar a los organizadores del torneo a llevar a cabo un buen torneo.
- Siempre que sea posible, los árbitros deberán evitar ejercer como tales en los juegos en los que participan familiares o personas cercanas, ya que se crea la percepción de que es **impropio**.

- Los árbitros y el personal de la organización deberán fomentar la **deportividad** en todo momento.

Prohibiciones

Es importante que todos los participantes se sientan bienvenidos y cómodos en el entorno del GT. Para que esto suceda, la organización prohíbe los siguientes comportamientos:

- Se prohíbe el uso de atuendos y **vestimentas** provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestren un lenguaje inapropiado o de incitación al odio, o aquello que el organizador determine que no son adecuados para dicho entorno.
- **Apostar o manipular los resultados** del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de los mismos. - Se **prohíben las armas de fuego** (aunque tenga permiso de armas), incluyendo armas de recreación que podrían confundirse razonablemente con tales. - Se **prohíbe cualquier tipo de arma blanca** u objeto susceptible de ser utilizado como tal.
- **Se prohíbe toda discriminación**, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política deberá ser retirado del torneo.



HISPALIS IMPERIUM